

Rechnen modulo n

1 Definition

$$a \pmod{n} := a - \lfloor \frac{a}{n} \rfloor n \quad a \in \mathbb{Z}, n \in \mathbb{N}^+$$

$$a \equiv b \pmod{n} \leftrightarrow a \pmod{n} = b \pmod{n}$$

$$\mathbb{Z}_n := \{0, 1, \dots, n-1\}$$

$$\underline{\mathbb{Z}}_n := (\mathbb{Z}_n, +, -, \cdot) \text{ (Restklassenring der ganzen Zahlen modulo } n\text{)}$$

2 Sätze

$$\text{Satz: } (\forall j \in \mathbb{N})(\exists k \in \mathbb{Z}_n) \text{ ggT}(j, n) = 1 \wedge j \cdot k = 1 \pmod{n}$$

Man findet zu j und n das entsprechende k mit Hilfe des EUKLIDISCHEN Algorithmus.

Satz: Die Abbildung $\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}_n$ ist ein Ringhomomorphismus. Es gilt:

$$(a \circ b) \pmod{n} = (a \pmod{n}) \circ (b \pmod{n}) \quad \circ \in \{+, -, \cdot\}$$

Satz: Jeder endliche Körper ist **polynomvollständig**, d. h., jede Abbildung $f : GF(q)^n \rightarrow GF(q)$ kann durch ein Polynom aus $GF(q)[x_{n-1}, \dots, x_1, x_0]$ dargestellt werden.

2.1 Chinesischer Restsatz

Formulierung 1: Sind n_1, \dots, n_s paarweise teilerfremde ganze Zahlen größer 1, und sind r_1, \dots, r_s ganze Zahlen mit $0 \leq r_i < n_i \forall i \in \{1, \dots, s\}$, dann hat das System linearer Kongruenzen

$$x \equiv r_1 \pmod{n_1} \quad \dots \quad x \equiv r_s \pmod{n_s}$$

genau eine Lösung in $\mathbb{Z}_{n_1 \cdot n_2 \cdot \dots \cdot n_s - 1}$.

Formulierung 2: Sind n_1, \dots, n_s paarweise teilerfremde ganze Zahlen größer 1, dann ist die Abbildung

$$f : \mathbb{Z}_{n_1 \cdot n_2 \cdot \dots \cdot n_s} \rightarrow \mathbb{Z}_{n_1} \times \mathbb{Z}_{n_2} \times \dots \times \mathbb{Z}_{n_s} \quad \text{mit} \quad f(z) = (z \pmod{n_1}, \dots, z \pmod{n_s})$$

ein Ringisomorphismus.

Bestimmung von $z = f^{-1}(z_1, \dots, z_s)$: $n := n_1 \cdot n_2 \cdot \dots \cdot n_s$; y_i sei diejenige Zahl aus \mathbb{Z}_{n_i} mit $\frac{n}{n_i} y_i \equiv 1 \pmod{n_i}$. Dann gilt:

$$z = \sum_{i=1}^s \frac{n}{n_i} y_i z_i$$

3 Polynomauswertung und -interpolation im $GF(2)$

Das Wertetupel eines Polynoms aus $GF(2)[x_{n-1}, \dots, x_0]$ erhält man, indem man das Koeffiziententupel mit der Matrix A_n (VANDERMONDE-Matrix dieser Abbildung) multipliziert.

$$A_0 = (1) \quad A_{n+1} = \begin{pmatrix} A_n & 0 \\ A_n & A_n \end{pmatrix} \quad A_n^{-1} = A_n$$